**DESCRIÇÃO DO DOCUMENTO**

O presente documento tem como objetivo, expor o roteiro referente ao caso de teste 2 do mangaSticker.

**ROTEIRO**

**Q1:** Esse é um quadro somente com a personagem Sara acenando para o participante. É para ser feita uma apresentação, dizendo que o nome da personagem é Sara;

B1: Sara – [Liga LED Quadro 1] Olá, seja bem-vindo, meu nome é Sara, eu quero te convidar para minha brincadeira;

**Q2:** A Sara é uma garota com 12 anos de idade, sua brincadeira favorita é a de fazer compras com seus brinquedos e os objetos de sua casa. Então é uma garota fofa e sorridente, mostra a Sara coletando os objetos e dizendo sobre brincadeira que ela mais gosta:

B1: Sara – [ Liga LED quadro 2] Nos vamos brincar de fazer compras, o que eu vou fazer é pegar alguns objetos que eu gosto, então eu coloco tudo em cima da mesa e associo um preço a cada objeto

**Q3:** então mostra os objetos alinhados sobre a mesa, cada um com um papelão triangular mostrando preço (R$ 2,00 ex). Os objetos e seus preços, estão virados para a câmera, e a personagens está sentada no chão. Ela está sorrindo e apondo para os objetos:

B1: Sara- [Liga LED quadro 3] viu, cada um agora tem uma plaquinha com preço. Eu que vou te dizer qual objeto você tem que comprar, aí você tem que escolher a nota que tem o mesmo preço para comprar ele;

B2: Sara- [liga LED carteira] O quadro de baixo é a sua carteira e tem todo o dinheiro para você usar nas compras, é só pressionar a nota que você quer escolher na hora da compra. Lembrando que, você tem que usar a nota que tenha o número igual ao do preço do objeto para ficar o valor certo;

B3/1: Sara – [liga LED pirulito ] por exemplo, se eu pedir para você comprar o pirulito, você tem que ver a plaquinha que tem R$ 2,00 escrito, esse é o preço do pirulito;

B3/2: Sara – [liga LED carteira] então você tem que ir na sua carteira, e escolher a nota de 2 reais;

B4: Sara- [Liga LED quadro 3] Vamos ver se você consegue, Hora fazer compras vamos nessa!

Q4: Nessa cena, ocorrem as perguntas e repostas da atividade, no caso, Sara indica um objeto para o participante comprar e ele tem que escolher a nota direto da carteira dele no quadro de baixo;

B1- Qual é a nota para comprar o livro? R$ 10,00

B2- Qual é a nota para comprar o chocolate? R$ 5,00

B3- Qual é a nota para comprar o pirulito? R$ 2,00

B4 - Qual é a nota para comprar a bola? R$ 50,00

B5 - Qual é a nota para comprar o vídeo game? R$ 100,00

B6 - Qual é a nota para comprar a boneca? R$ 100,00

Reforço positivo:

Acerto:

B1- isso ai, conseguiu comprar o objeto, agora o próximo

B2- Certo, você conseguiu comprar corretamente, então vamos próximo

B3- legal, você acertou, agora a próxima compra

Erro:

B1 – opa, essa não é a nota certa, vamos tentar novamente;

B2 – essa não é a nota certa, não desanima tá, vamos tentar de novo

B3- ops, nota errada, mas tente novamente você consegue

Fim atividade:

B1- Isso ai, você conseguiu fazer todas as compras, foi muito divertido, eu vou indo agora, volte sempre que quiser para gente brincar de compras, tchau!

B2- ouo, você é incrível, conseguiu fazer todas as compras legal, acho que nossa brincadeira acaba por aqui, nos vemos na próxima até mais;